

# Regulamin

sportu



**HOOPERS**  
POLSKA

## Hoopers Polska zasady i regulamin

### O Hoopers Polska

Hoopers Polska powstało w 2022 roku, aby zapewnić polskim opiekunom i ich psom bezpieczny i alternatywny sport kynologiczny.

Hoopers Polska stanowi organizację zrzeszającą trenerów, sędziów i zawodników dyscypliny hoopers.

Poniższy regulamin stanowi zbiór przepisów normujących zasady sportu hoopers, obowiązki trenerów, sędziów i zawodników. Poniższe zapisy określają wewnętrzne zasady postępowania i życia organizacji.

Celem Organizacji Hoopers Polska jest umożliwienie zawodnikom kształcenia się i rozwijania, a także zaprezentowania swoich umiejętności pracy z psem podczas treningów i zawodów.

#### 1. Misja

Misją Hoopers Polska jest zapewnienie wszystkim właścicielom psów wyjątkowego sposobu na utrzymanie ich pupili w dobrej kondycji, zdrowiu i szczęściu, niezależnie od wieku czy stanu zdrowia. Hoopers jest sportem kynologicznym dającym szansę na aktywny udział w treningach i zawodach psom młodym, starszym, emerytowanym psim sportowcom czy psom po przebytych kontuzjach.

Hoopers Polska jest pierwszą i na chwilę obecną jedyną firmą promującą hoopers w Polsce na poziomie profesjonalnym. Oferujemy zajęcia indywidualne, grupowe, kursy od podstaw, jak i zaawansowane, szkolenia instruktorskie i sędziowskie oraz zawody. Naszym celem jest popularyzacja sportu hoopers poprzez udostępnienie go również osobom, które w przeciwnym razie mogłyby nie mieć dostępu do aktywnego spędzania czasu z psem, np. osobom niepełnosprawnym lub z urazami uniemożliwiającymi im uprawianie innych sportów, takich jak agility, frisbee czy flyball.

Zależy nam również na wzmocnieniu i pogłębieniu więzi między człowiekiem a psem, dając im więcej możliwości spędzania wspólnych chwil w przyjemny i wartościowy sposób.

#### 2. Definicje

Instruktor Hoopers Polska – osoba ucząca praktycznych umiejętności niezbędnych w hoopers, która ukończyła kurs instruktorski Hoopers Polska na poziomie 1 lub 2.

Sędzia – osoba, która czuwa nad prawidłowym przebiegiem konkurencji i przestrzeganiem zasad, przyznająca i zatwierdzająca zdobyte punkty, która ukończyła kurs sędziowski Hoopers Polska na poziomie 1 lub 2.

Zawodnik – osoba biorąca udział w przedsięwzięciu sportowym, w którym konkuruje z innymi osobami. Zawodnicy w Hoopers Polska tworzą zespoły z psami i mogą startować w zawodach. Zawodnikiem może być osoba od dwunastego roku życia, pod warunkiem pozostawania pod opieką osoby pełnoletniej zarówno na treningach, jak i zawodach.

Przeszkody – w Hoopers Polska na torze mogą znajdować się przeszkody opisane szczegółowo w pkt. 3 Regulaminu.

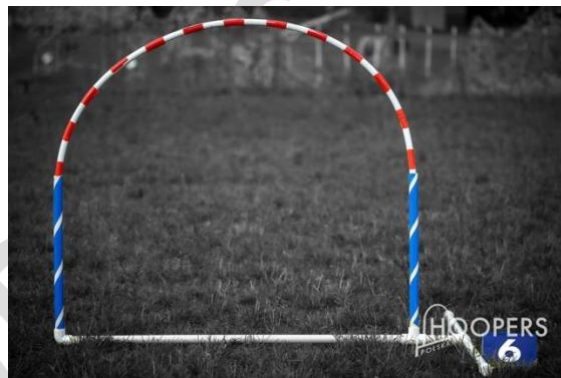
Zawody – imprezy sportowe, mające na celu zrzeszyć zespoły (człowiek i pies) uprawiające sport jakim jest hoopers, by mogły konkurować między sobą o najlepszy wynik. Organizacja zawodów Hoopers może się odbywać za pośrednictwem innej organizacji zgodnie z zasadami opisanymi w poniższym regulaminie.

### 3. Specyfikacja sprzętu

Sprzęt używany podczas treningów i zawodów musi być zgodny z niniejszymi standardami. Sprzęt musi być zawsze utrzymywany na bezpiecznym poziomie.

#### 3.1. Hooper

Hooper składa się z dwóch części, podstawy i obręczy. Wysokość obręczy powinna wynosić 90 cm. Podstawa obręczy powinna mieć szerokość 85–90 cm. Po jednej stronie powinny znajdować się wsporniki rozciągające się na 30 cm w każdym kierunku oraz stojaki o wysokości 40-45 cm. Podstawa wykonana jest z rury PVC o średnicy od 15 do 28 mm. Część "obróczy" wykonana jest z rury PEX i jest włożona w słupki podstawy. Rura PEX jest wsuwana, aż zetknie się z dolną częścią podstawy ramy. Podstawy hooper mogą być wykonane z innych materiałów, pod warunkiem, że są bezpieczne i nie mają ostrych krawędzi, o które pies mógłby się zranić. Hooper może być obciążony lub przymocowany w celu utrzymania jego pozycji w trudniejszych warunkach atmosferycznych.



#### 3.2. Beczki

Beczki powinny być wykonane z siatki, włókna, tkaniny lub tworzywa sztucznego. Beczki powinny mieć średnicę 55 – 70 cm i wysokość nie mniejszą niż 70 cm. Jeden koniec beczki powinien być pełny lub taki, aby wewnątrz lub na górze można było umieścić uchwyt tunelowy lub inny ciężki przedmiot, aby utrzymać beczkę na miejscu w przypadku wietrznej pogody. Podczas zawodów wszystkie beczki muszą mieć solidną konstrukcję, aby w przypadku skoku przez psa nie przewróciły się.



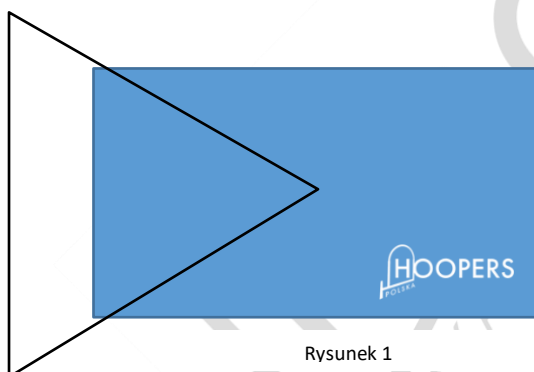
#### 3.3. Tunele

Tunele rurowe muszą mieć średnicę 80 cm. Tunele powinny mieć co najmniej 1 metr i maksymalnie 2 metry długości. Tunele muszą być bezpiecznie zabezpieczone przez cały czas

użytkowania. Można użyć worków z piaskiem lub pasów, które są przymocowane kołkami. Podczas zabezpieczania tunelu paski powinny przecinać co najmniej jeden z kolców tunelu, aby zapobiec wciągnięciu tkaniny między kolce tunelu, a tym samym zmniejszeniu minimalnej średnicy tunelu. Linia wejścia psa do tuneli MUSI być prosta. Wyjścia z tuneli muszą być proste, chociaż dopuszczalne jest lekkie przesunięcie obręczy z tunelu. Tunele muszą być zawsze zabezpieczone przy wejściu i wyjściu. Dopuszczalna liczba par worków z piaskiem umieszczonych na tunelu to: 1 m – 2 pary, 2 m – 3 pary.



3.4. Mata TOUCH and GO (Ta'n'Go)  
 Maty Ta'n'Go mają 90 – 100cm szerokości i 180 cm długości. Maty muszą być wykonane z antypoślizgowego materiału gumowego. Słupki znacznikowe mogą być wolnostojące lub wbite w ziemię i muszą mieć wysokość 100 - 200 cm. Powinny znajdować się w odległości 15 cm od rogów maty. Brak ostrych wejść na matę lub wyjść z maty, patrz rysunek 1 dla odpowiednich kątów. Tyczki nie mogą być umieszczane bezpośrednio na rogach maty Ta'n'Go.



Rysunek 1

Linia psa podczas wchodzenia i schodzenia z maty Ta'n'Go powinna oznaczać, że środek maty może być widoczny bez konieczności wychylania się psa zza słupków znacznikowych.

### 3.5. Brama

Przeszkoda w postaci prostokątnej konstrukcji z siatką o szerokości 100 – 130 cm i wysokości 60 – 110 cm. Po jednej stronie powinny znajdować się wsporniki rozciągające się na 30 cm w każdym kierunku. Rama wykonana jest z rury PVC o średnicy od 15 do 28 mm natomiast wypełnienie powinno zostać wykonane z wytrzymałej i bezpiecznej siatki tekstylnej o oczkach nie większych niż 2,5x2,5 cm. Brama może być obciążona lub przymocowana w celu utrzymania jej pozycji w trudniejszych warunkach atmosferycznych.



Zadaniem psa jest omińnięcie tej przeszkody od zewnątrz w stosunku do przewodnika.

#### 4. Zawody Hoopers Polska

Wszystkie zawody Hoopers Polska są otwarte dla każdego, kto jest zarejestrowany w Hoopers Polska i zgadza się przestrzegać wszystkich zasad i przepisów określonych w niniejszym regulaminie. Hoopers Polska zastrzega sobie prawo do odmowy członkostwa, licencji startowych i przyjęcia opłat startowych. Zawodnicy i wszyscy, którzy uczestniczą w zawodach Hoopers Polska powinni zachowywać się w sposób kulturalny i sportowy wobec innych ludzi oraz psów. Zawodnicy, opiekunowie, widzowie i ich psy nie mogą wchodzić na ring, gdy jest on nieużywany. Każdy, kto znajdzie się na ringu bez pozwolenia, może zostać formalnie ostrzeżony lub wykluczony z pozostałej części wydarzenia bez zwrotu kosztów. Za dzieci odpowiedzialni są ich rodzice lub opiekunowie przez cały czas obecności na zawodach Hoopers Polska. Sędziowie mają prawo do usunięcia psów i opiekunów z ringów, jeśli zajdzie taka konieczność. Decyzja sędziego jest ostateczna i nie podlega dyskusji. Organizatorzy zawodów mają prawo do usunięcia dowolnego psa lub osoby z terenu zawodów bez zwrotu kosztów. Wszystkie psy i osoby biorące udział w zawodach Hoopers Polska uczestniczą w nich na własną odpowiedzialność. Pomimo dołożenia wszelkich starań w celu zapewnienia bezpieczeństwa i ochrony zdrowia wszystkich uczestników, Hoopers Polska i osoby zarządzające wydarzeniem nie ponoszą odpowiedzialności za straty, szkody lub obrażenia psów, osób lub mienia powstałe podczas imprezy.

W zawodach Hoopers Polska mogą brać udział tzw. zespoły. Zespół startujący w zawodach stanowi para: handler i pies. Opiekunowie psów powinni zachowywać się w sposób sportowy, a obowiązkiem opiekuna jest upewnienie się, że pies przeszedł odpowiednie szkolenie dla klas, w których rywalizują. Zdrowie i dobrostan psa powinny być dla przewodnika priorytetem przez cały czas.

##### 4.1. Kwalifikowalność do startu w zawodach

Psy muszą mieć ukończone co najmniej 15 miesięcy, aby móc startować w zawodach Hoopers Polska. Jeśli pies ukończy 15 miesięcy podczas zawodów, może zostać zgłoszony na całą imprezę.

Na przykład, jeśli pies ukończy 15 miesięcy w niedzielę dwudniowych zawodów, kwalifikuje się również do udziału w startach w sobotę na tych zawodach.

Każdy pies, zarówno rodowodowy, jak i mieszaniec, który jest sprawny, zdrowy i wyszkolony, kwalifikuje się do udziału w zawodach Hoopers Polska.

Psy muszą być zarejestrowane w Hoopers Polska, aby kwalifikować się do rywalizacji.

Suki w rui mogą brać udział w zawodach, ale muszą być trzymane z dala od ringu, gdy nie biorą udziału w zawodach. Suki z cieżką muszą być trzymane na smyczy, chyba że znajdują się na ringu. Podczas biegu suka w rui winna startować z tzw. kocyka oraz sędzia może zdecydować o zmianie kolejności startu.

##### 4.2. Rejestracja psów

Pies musi być zarejestrowany w Hoopers Polska, aby wziąć udział w zawodach Hoopers Polska. Psy można rejestrować online lub w aplikacji. Po rejestracji każdy pies otrzyma numer rejestracyjny, który będzie podstawą do kwalifikacji i startów w zawodach. Zawodnicy muszą zawsze upewnić się, że używają prawidłowego numeru rejestracyjnego dla swojego psa. Jeśli przewodnik zgłosi psa z nieprawidłowym numerem rejestracyjnym, wszelkie punkty zdobyte na zawodach mogą nie zostać mu przyznane. Za rejestrację psów w Hoopers Polska pobierana jest opłata.

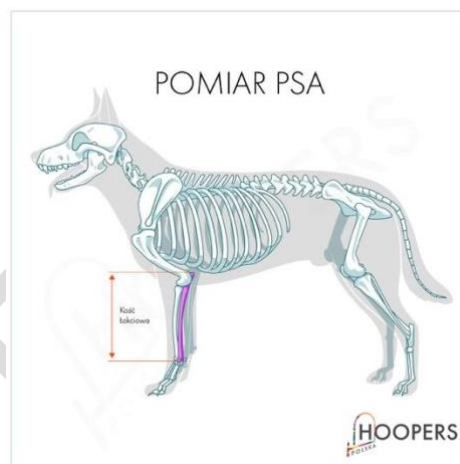
#### 4.3. Rejestracja zawodników

Wszyscy handlerzy muszą być zarejestrowani w Hoopers Polska, aby móc brać udział w zawodach Hoopers Polska. Wszyscy handlerzy zarejestrowani w Hoopers Polska zgadzają się przestrzegać regulamin Hoopers Polska. Każdy zawodnik nieprzestrzegający regulaminu może podlegać procedurom dyscyplinarnym.

### 5. Kategorie w Hoopers Polska

#### 5.1. Rozmiary psów

Psy kwalifikowane są w zależności od kategorii wielkości. W Hoopers Polska uwzględnia się trzy kategorie wzrostowe: small, medium i large. Psy muszą zostać zmierzone na pierwszych zawodach, aby mogły konkurować w odpowiedniej kategorii wielkości. Psy będą miały mierzoną przednią kończynę, a dokładnie kość łokciową. Pomiar wykonywany jest od stawu nadgarstkowego (nadgarstka) do łokcia.



Psy muszą mieć co najmniej 15 miesięcy na pierwszy pomiar. Psy muszą odbyć drugi pomiar po ukończeniu 2 lat. Drugi pomiar musi odbyć się na pierwszych zawodach, w których biorą udział po ukończeniu drugiego roku życia. Jeśli pies ukończył 2 lata podczas pierwszego pomiaru, nie musi odbywać drugiego pomiaru.

Tabela 1 Kategorii wielkości psa w Hoopers Polska

Długość kości łokciowej	Kategoria
Do 130 mm	Małe – Small
130,5 mm do 170 mm	Średnie – Medium
170,5 mm i więcej	Duże – Large

#### 5.2. Oficjalny pomiar

Psy muszą mieć ukończone co najmniej 15 miesięcy podczas pierwszego pomiaru. Psy muszą odbyć drugi pomiar po ukończeniu 2 lat. Drugi pomiar musi odbyć się na pierwszych zawodach, w których pies weźmie udział po ukończeniu drugiego roku życia. Jeśli pies ukończył 2 lata podczas pierwszego pomiaru, nie musi odbyć drugiego pomiaru. Wszystkie pomiary muszą być wykonane przez akredytowanego instruktora Hoopers Polska, przy użyciu oficjalnego urządzenia pomiarowego. Psy, które są uznane za duże, nie muszą być oficjalnie mierzone. Jednak każdy przewodnik, który zdecyduje się rywalizować ze swoim psem w kategorii dużych psów bez uprzedniego uzyskania pomiaru, nie będzie mógł poprosić o pomiar w późniejszym

terminie. Gdy pies startuje w zawodach w kategorii "large" bez uzyskania pomiaru, musi pozostać w kategorii "large".

Lękowe lub nerwowe psy mogą być mierzone przez właściciela/handlera pod nadzorem akredytowanego instruktora Hoopers Polska. Po zmierzeniu psa, jego oficjalny pomiar musi zostać przesłany do Hoopers Polska przez osobę dokonującą pomiaru, aby został zapisany w bazie danych Hoopers Polska. W przypadku jakichkolwiek kontrowersji dotyczących pomiaru psa, właściciel psa/opiekun może poprosić wyznaczonego członka Hoopers Polska o ponowne zmierzenie psa, co określi oficjalny pomiar. Właściciel psa może zakwestionować pomiar psa tylko raz. Pomiar psa może zostać zakwestionowany przez stronę trzecią. Taki wniosek musi zostać złożony do Hoopers Polska wraz z opłatą w wysokości 100 PLN. Jeśli kwestionowanie okaże się prawidłowe, osoba trzecia otrzyma pełny zwrot pieniędzy, a prawidłowa miara psa zostanie zaktualizowana w bazie danych Hoopers Polska. Hoopers Polska zastrzega sobie prawo do zażądania ponownego pomiaru dla każdego psa. Można tego zażądać tylko raz.

### 5.3. Klasy startowe

Istnieje sześć różnych klas zawodów:

- Starters,
- Novice,
- Intermediate,
- Advanced,
- Masters,
- Weterani - psy w wieku powyżej 7 lat kwalifikują się do rejestracji i startu w tej klasie.

Opiekunowie mogą zdecydować się na przeniesienie swoich psów do kategorii weteranów w dowolnym momencie po ich 7. urodzinach, prosimy tylko wszystkich o zachowanie zdrowego rozsądku i sportowego podejścia do tego wyboru oraz radzimy, aby przenieśli się do weteranów tylko wtedy, gdy pies tego potrzebuje. Np. jeśli dany pies nadal uczestniczy w innych bardziej wymagających fizycznie sportach (np. flyball lub agility), nie kwalifikuje się do weteranów. Gdy pies przejdzie do kategorii weteranów, pozostanie w niej do końca swoich lat startowych.

### 5.4. Przechodzenie do kolejnych poziomów

Kwalifikacja do kolejnej klasy wymaga uzyskania odpowiedniej liczby punktów, po zdobyciu której zespoły są awansowane. Aby awansować na kolejny poziom zawodów, należy zdobyć wymaganą liczbę punktów na każdym poziomie. Minimum 50% punktów progresji musi zostać zdobyte w rundach kwalifikacyjnych.

- Starters to Novice – 200 punktów zdobytych na poziomie Starters w celu przejścia na poziom Novice.
- Novice to Intermediate – 300 punktów zdobytych na poziomie Novice w celu przejścia na poziom Intermediate.
- Intermediate to Advanced – 300 punktów zdobytych na poziomie Intermediate w celu przejścia na poziom Advanced.
- Advanced to Masters – 300 punktów zdobytych na poziomie Advanced w celu przejścia na poziom Masters.

Oficjalne książeczki startów/konta w aplikacji można nabyć bezpośrednio od Hoopers Polska. Są one niezbędne do śledzenia na bieżąco zdobytych punktów oraz punktów potrzebnych do przejścia na następny poziom.

## 6. Kategorie dyscyplin hoopers

Istnieje 7 różnych kategorii, oferujących 4 różne opcje awansu.

Pies może być zgłoszony tylko do jednego poziomu w kategorii.

Gdy pies zdobędzie wystarczającą liczbę punktów na swoim obecnym poziomie dla danego typu klasy, jest on zobowiązany do rywalizacji na nowym, wyższym poziomie od następnego dnia.

- (H) Hoopers – punkty zdobyte w klasach Hoopers liczą się tylko do progresji w tej kategorii.
- (B) Beczki – punkty zdobyte w klasach Beczek liczą się tylko do progresji w tej kategorii.
- (T) Tunele – punkty zdobyte w klasach Tuneli liczą się tylko do kategorii Tuneli.
- (TG) Touch'n'Go – punkty zdobyte w kategoriach Touch'n'Go liczą się tylko do kategorii Touch'n'Go.
- (S) Kategorie specjalne – nie liczą się do awansu.
  - (TM) Drużyny
  - (P) Pary

### 6.1. Kategoria Hoopers

Trasa wykonana w całości z hoopers'ów. Sędzia zaprojektuje i ponumeruje trasę. Będziesz mieć czas na przejście trasy i zapoznanie się z nią przed rozpoczęciem biegu. Sędzia może uwzględnić pole bonusowe/pole obsługi odległości/linie wyzwania.

### 6.2. Kategoria Beczki

Beczki to numerowana trasa wyznaczona przez sędziego, która musi zawierać beczki, ale może również zawierać hoopers'y i tunele. Trasa musi zawierać więcej beczek niż tuneli. Sędzia może uwzględnić pole bonusowe/pole obsługi odległości/linie wyzwania.

### 6.3. Kategoria Tunele

Trasa wykorzystująca głównie tunele, ale może również zawierać beczki i hoopers'y. Trasa powinna koncentrować się na tunelach, a nie na innych przeszkodach. Sędzia zaprojektuje i ponumeruje trasę. Sędzia może uwzględnić pole bonusowe/pole obsługi odległości/linie wyzwania.

### 6.4. Kategoria Touch and Go

Numerowana trasa zaprojektowana przez sędziego, która musi zawierać matę Ta'n'Go i może zawierać hoopers'y, beczki i tunele. Sędzia może dodać pole bonusowe/pole obsługi odległości/linie wyzwania.

### 6.5. Kategorie specjalne

Kategorie te obejmują dowolny sprzęt kwalifikujący się do zawodów Hoopers Polska i mogą mieć specjalne zasady. Kategorie specjalne będą miały opis zawarty w harmonogramie zawodów.

### 6.6. Kategoria Drużyny

Trzech przewodników i trzy psy muszą pokonać trasę z jak najmniejszą liczbą błędów w jak najkrótszym czasie.

### 6.7. Kategoria Pary



Dwóch przewodników i dwa psy muszą pokonać trasę wyznaczoną przez sędziego z najmniejszą liczbą błędów w jak najkrótszym czasie.

## 7. Punktacja

### 7.1. Punkty karne:

- 5 punktów karnych za celowe nawiązanie kontaktu cielesnego (dotykanie, przesuwanie itp.) z psem podczas rundy startowej.
- 5 punktów karnych za odmowę – za odmowę uważane jest pominięcie przeszkody na trasie i zawrócenie psa przez przewodnika na pominiętą przeszkodę, lub jeśli pies minął punkt prawidłowego wejścia na przeszkodę i aby prawidłowo pokonać przeszkodę, musiałby zawrócić.
- Jeśli pies minie pierwszą lub ostatnią przeszkodę, otrzyma 5 punktów karnych za odmowę i otrzyma punkty za standardowy czas przebiegu.
- Mata Ta'n'Go – pies musi mieć kontakt z matą i musi wejść między słupki znacznikowe wejścia i wyjść między tylnymi słupkami znacznikowymi, poruszając się cały czas do przodu. Każde odstępstwo od tego będzie skutkowało 5 punktami karnymi.  
Przykłady, które doprowadzą do przyznania 5 punktów karnych za tę przeszkodę to: Pies nie przechodzi pomiędzy obydwojema zestawami słupków znacznikowych w prawidłowej kolejności, pies nie ma kontaktu z matą, pies całkowicie omija przeszkodę, pies staje w miejscu, obraca się lub w inny sposób przerywa ruch do przodu.
- Zespoły przewodników i psów muszą pokonywać trasę w sposób sportowy i dołożyć wszelkich starań, aby pokonać każdą przeszkodę w prawidłowej kolejności. Celowe omijanie przeszkód będzie skutkowało wykluczeniem z zawodów.  
Jeśli pies, biegnąc do przeszkody i znajdując się na niewłaściwej linii od poprzedniej przeszkody, ominie przeszkodę, ale podejmie próbę do jej dotarcia, może kontynuować start bez ponownego pokonywania pominiętej przeszkody. W takiej sytuacji otrzyma 5 punktów karnych za pominiętą przeszkodę. Jeśli pies pominie 3 przeszkody w jednym biegu, spowoduje to eliminację.

Standardowy czas biegu wynosi 45 sekund, a maksymalny czas biegu wynosi 90 sekund.

Błędy czasowe – każdy ułamek sekundy powyżej maksymalnego czasu na trasie zostanie dodany do całkowitej liczby punktów karnych jako ten ułamek czasu, np. 1,23 sekundy = 1,23 punktu karnego.

### 7.2. Dyskwalifikacja

Dyskwalifikacja zespołu następuje w poniższych przypadkach:

- Pokonując przeszkodę poza kolejnością, nawet jeśli tylko częściowo, pies nie musi ukończyć nieprawidłowej przeszkody, aby zostać zdyskwalifikowanym. Jedynym wyjątkiem od tej zasady jest odmowa pokonania przeszkody - patrz punkty karne. Np. Pies wbiegający do tunelu i zawracający w nim pokonuje przeszkodę tylko częściowo.
- Pies, który przekroczył punkt wejścia na następną przeszkodę (odmowa), jeśli wróci, aby pokonać przeszkodę, zostanie zdyskwalifikowany za nieprawidłowy przebieg.
- Zanieczyszczenie ringu.
- Ostre obchodzenie się z psem – zachowanie takie MUSI zostać natychmiast zgłoszone Organizatorowi.

- Posiadanie nagrody (jedzenie/zabawka) podczas trwania konkurencji – z wyjątkiem klasy Starter's.
- Karmienie/nagradzanie psa na ringu.
- Oznaki agresji u psa. Uwaga – psy reaktywne otrzymają odpowiednią przestrzeń przed i po swoim biegu, aby mogły brać udział w zawodach.
- Rozpoczęcie biegu przed wydaniem sygnału do startu.
- Start w szelkach lub obroży.
- Przewodnik noszący torbę/plecak/torebkę na smakołyki lub podobny przedmiot podczas zawodów.
- Przewodnicy mogą startować tylko wtedy, gdy sędzia jest obecny na ringu.

## 8. Punkty dodatkowe

Podczas zawodów można zdobyć dodatkowe punkty. Na każdym torze znajduje się tylko 1 rodzaj " bonusu", np. Pola Premii LUB Linie Wyzwania LUB Pola Kontroli Odległości. Wszystkie dodatki są opcjonalne. Przez cały czas przewodnicy mogą biegać ze swoimi psami i nadal osiągać kwalifikujący się wynik.

### 8.1. Pola Premii

Pole o 4 bokach o powierzchni od 2m<sup>2</sup> do 16m<sup>2</sup> w kształcie kwadratu/prostokąta. Zazwyczaj oznacza to 4x4m, 2x8m i 1x16m. Uznaje się, że przewodnik opuścił pole lub przekroczył linię, gdy jedna cała stopa znajduje się po drugiej stronie znaczników, podczas gdy druga stopa pozostaje wewnątrz/z tyłu.

W przypadku zawodników korzystających z wózków inwalidzkich, najniższy punkt kontaktu z podłożem musi pozostać w obrębie pola/za linią. Wszystkie trasy muszą zawierać opcję "bonusową".

Pola premii pozwalają na zdobycie dodatkowych punktów podczas biegu jednakże nie są wymagane do ukończenia czystego i punktowanego biegu.

#### 8.1.1. Pola Kontroli Odległości (PKO)

Jeśli sędzia umieści na trasie PKO, przewodnicy mają szansę na zdobycie dodatkowych 15 punktów. PKO są dostępne tylko na poziomie Intermediate i wyższym. Przewodnik musi znajdować się w PKO zanim pies pokona pierwszą przeszkodę i musi pozostać w tym boksie, dopóki pies nie pokona ostatniej przeszkody na trasie. Jeśli przewodnik opuści boks w dowolnym momencie, zanim pies pomyślnie pokona ostatnią przeszkodę, dodatkowe punkty nie zostaną przyznane. Dodatkowe punkty PKO będą przyznawane tylko za czyste przebiegi.

#### 8.1.2. Pola bonusowe (PB)

Pola bonusowe pozwalają przewodnikom pozostać w miejscu podczas niektórych części trasy, a następnie przesunąć się na inne bez utraty dodatkowych punktów. Podczas projektowania trasy sędzia określi różne sekcje toru, które będą warte różną liczbę punktów, gdy będą prowadzone z PB. Sędzia musi to przedstawić w swoim briefing. Sędzia musi również dostarczyć pisemną kopię pokazującą, które sekcje toru są warte określoną liczbę punktów. Ta papierowa kopia musi być wystawiona na ringu podczas przejścia trasy.

Np. 3–7 może być warte 5 punktów, 10–15 może być warte 15 punktów, ponieważ ta sekcja może być trudniejsza.

Przewodnik może wchodzić i wychodzić z PB podczas biegu. Musi on być całkowicie wewnątrz PB zanim jego pies zacznie pokonywać bonusową sekcję trasy i musi pozostać w tym polu

dopóki sekcja bonusowa nie zostanie pomyślnie ukończona, aby uzyskać punkty za tę sekcję. Umożliwia to przewodnikowi pokonanie niektórych części trasy z pewnej odległości bez konieczności pozostawania w boksie przez całą trasę.

Podczas pokonywania bonusowych odcinków dodatkowe punkty będą przyznawane tylko za sekcję PB trasy ukończoną pomyślnie bez błędów.

## 8.2. Linie Wyzwania (CL)

Linia wyzwania służy do podziału obszaru ringu.

Zawsze są 3 Linie Wyzwania.

Przewodnik, który zdecyduje się pozostać za pierwszą CL, otrzyma 15 punktów.

Przewodnik, który zdecyduje się przekroczyć pierwszą CL, ale pozostanie za drugą CL, otrzyma 10 punktów.

Przewodnik, który zdecyduje się przekroczyć pierwsze dwie CL, ale pozostanie za trzecią CL, otrzyma 5 punktów.

Linie wyzwania będą przecinać cały ring poziomo, tak aby przewodnik miał pełną swobodę ruchu na całej szerokości ringu za dowolną CL, za którą zdecyduje się pozostać. Kierunek startu i mety określają kierunek trasy, a następnie miejsce umieszczenia linii wyzwania.

Linie wyzwań mogą być używane TYLKO wtedy, gdy start i meta znajdują się po tej samej stronie ringu i poruszają się w tym samym kierunku od/w kierunku granicy ringu. Przewodnik może zmienić zdanie podczas biegu, jeśli uzna, że jest to lepsze dla jego psa. To, że przewodnik próbował pozostać za pierwszą CL przez pierwszą część trasy, nie oznacza, że nie może później przejść do drugiej CL. Jednak dodatkowe punkty zostaną przyznane tylko za niższą CL.

Punkty CL będą przyznawane tylko za czyste przebiegi.

## 9. Zdobywanie punktów

### 9.1. Punktacja biegów

Punkty zdobywa się poprzez ukończenie rundy kwalifikacyjnej na zawodach.

Dodatkowe punkty	Minimalna liczba punktów	Maksymalna liczba punktów	Czy musi być czysty?
Pole Premiowe	5	20	Tylko dla sekcji premiowych
Pola Kontroli Odległości	15	15	Tak
Linie wyzwań	5	15	Tak

Kategoria	Przyznawane punkty
Czysta runda w standardowym czasie toru	10
Czysta runda powyżej standardowego czasu na torze, ale w ramach maksymalnego czasu na torze	5
Najszybsza czysta runda dla danego biegu	5

Punkty mogą być zdobywane z wielu tytułów dla jednej klasy.

Np. pies Reksio pokonuje rundę bezbłędnie w najszybszym czasie, podczas gdy jego przewodnik pozostaje za jedną z linii wyzwań. Za ten jeden przebieg Reksio otrzyma 10+5+10 = 25 punktów.

## 9.2. Klasyfikacja na zawodach

Na zawodach Hoopers Polska miejsca są ustalane na podstawie najmniejszej liczby błędów, największej liczby punktów i najszybszego czasu.

## 10. Zasady ogólne startów w zawodach

- Zawodnicy są odpowiedzialni za zapewnienie odpowiedniego przygotowania psa do bezpiecznego startu w zgłoszonej konkurencji.
- Psy, które cierpią na chorobę zakaźną lub zaraźliwą lub miały kontakt z psem cierpiącym na chorobę zakaźną lub zaraźliwą w ciągu 21 dni przed zawodami nie mogą być wprowadzane na miejsce zawodów.
- Obowiązkiem zawodników jest być gotowym do startu w swojej klasie.
- Podczas zawodów psy muszą mieć całkowicie zdjętą obroź/szelki. Na ring można wprowadzić psa na obroży/szelkach, ale na czas startu pies musi być „nagi”.
- Wszystkie nagrody muszą być odebrane w dniu zawodów.
- Wszystkie psy muszą przez cały czas znajdować się pod odpowiednią kontrolą na terenie zawodów, w tym na terenach treningowych, parkingach i polach namiotowych.
- Każda osoba odpowiedzialna za psa jest zobowiązana do jak najszybszego usunięcia wszelkich zanieczyszczeń spowodowanych przez jej psy na terenie wydarzenia, w tym na parkingach i polach namiotowych. Dotyczy to również przyległych terenów do ćwiczeń z psami.
- Zabronione jest fizyczne dyscyplinowanie lub nadmierne słowne karcenie psów na terenie zawodów.
- Krycie suk na terenie zawodów jest zabronione.
- Sędziowie muszą sędziować zgodnie z niniejszym Regulaminem.
- Sędzia jest odpowiedzialny za projekt trasy i musi zawsze brać pod uwagę bezpieczeństwo psa i przewodnika.
- Sędziowie muszą przedstawiać plany trasy na żądanie organizatorów.
- Sędziowie muszą obserwować psa i przewodnika przez cały czas, gdy znajdują się oni na ringu.
- W klasie Starters, przewodnik może posiadać zabawkę (niepiszczącą). Pies nie może mieć kontaktu z zabawką w żadnym momencie biegu, natomiast może zostać nagrodzony po ukończeniu toru.
- Zawodnicy powinni ustawić się w odległości 2 metrów od siebie - chociaż dokładne odstępy nie będą w pełni egzekwowane. Oczekuje się, że zawodnicy będą szanować wzajemną przestrzeń, szczególnie w przypadku psów reaktywnych/ specjalnie oznaczonych żółtymi elementami.
- Zawodnicy poza swoim startem znajdują się poza granicami ringu.
- Wokół ringów na zawodach nie wolno jeździć na deskorolkach/rolkach/rowerach itp.
- Przed rozpoczęciem chodzenia po torze sędziowie mogą biegać z „testowym” psem lub poprosić o bieganie z „testowym” psem w celu sprawdzenia linii itp. „Testowe” psy nie mogą startować w tej samej klasie, w której brały udział jako „testowe” psy.
- Przewodnicy nie mogą celowo dotykać sprzętu podczas biegu.
- Przewodnicy nie mogą przechodzić przez żaden element wyposażenia podczas biegu.
- Psy i przewodnicy mogą wejść na ring tylko po otrzymaniu odpowiedniego polecenia.
- Psy mogą wchodzić na ring tylko w celu startu, ale nie powinny znajdować się na ringu w żadnym innym momencie.

- Zabawki, smycze i wszelkie inne rzeczy przekazane przez przewodnika muszą być umieszczone w rynnie wyjściowej i nie mogą być pozostawione w obrębie ringu, gdy pies i przewodnik biorą udział w zawodach. Jeśli przewodnik zdecyduje się zatrzymać smycz, musi ona zostać zabezpieczona w kieszeni przed rozpoczęciem biegu. Jeśli pies wejdzie w interakcję ze smyczą po rozpoczęciu biegu i przed jego zakończeniem, zostanie zdyskwalifikowany.
- Na zawodach nie może być żadnego jedzenia w obrębie ringu, z wyjątkiem stałych gryzaków używanych w biegach nieklasyfikowanych (NFC).

#### 11. Zawody i imprezy sportowe

Każdy klub, stowarzyszenie lub osoba fizyczna może złożyć wniosek do Hoopers Polska o licencję na organizację zawodów zgodnie z zasadami Hoopers Polska. Takie zawody będą kwalifikowały się do awansu w ramach Hoopers Polska.

##### 11.1. Organizowanie zawodów Hoopers Polska

Na każdych zawodach organizator/menadżer zawodów dostarczy lub zapewni:

- Kopię Regulaminu Hoopers Polska – najbardziej aktualną wersję.
- Harmonogram pokazów – MUSI zawierać numer licencji pokazowej HOOPERS POLSKA.
- Odpowiednie zaplecze toaletowe.
- Sprzęt zgodny z przepisami Hoopers Polska.
- Odpowiednią powierzchnię ringu.
- Elektroniczny pomiar czasu.
- Zapasowe stopery.
- Rozety i trofea zgodne z wymogami Hoopers Polska.
- Wykwalifikowanych sędziów.

Wszystkie zawody muszą być w pełni ubezpieczone a organizator posiadać przy sobie dokumentację ubezpieczeniową. W przypadku odwołania zawodów z powodu okoliczności niezależnych od Hoopers Polska lub kierownictwa zawodów, kierownictwo zawodów może pokryć takie wydatki z opłat wpisowych w celu pokrycia kosztów przygotowania zawodów. Rachunki te muszą być następnie udostępnione publicznie.

##### 11.2. Zgłoszenia i harmonogramy

Zgłoszenia na zawody będą dostępne w formie online lub przez aplikację.

Poniższe elementy muszą być zawarte we wszystkich zgłoszeniach:

- Logo Hoopers Polska
- Numer licencji na organizację zawodów Hoopers Polska
- Daty i ogłoszenie, że impreza odbywa się zgodnie z regulaminem Hoopers Polska
- Data zamknięcia zgłoszeń
- Harmonogram klas i opłat
- Opis oferowanych klas
- Nazwę ośrodka szkoleniowego, osoby fizycznej, klubu
- Imię i nazwisko kierownika zawodów
- Oficjalny formularz zgłoszenia na zawody Hoopers Polska
- Oświadczenie

### 11.3. Licencje na organizację zawodów-

Kluby i osoby prywatne mogą ubiegać się bezpośrednio w Hoopers Polska o licencję na organizację zarejestrowanych zawodów Hoopers Polska. Istnieje ustalona opłata za licencję bez względu na liczbę prowadzonych klas lub wielkość zawodów. Formularze zgłoszeniowe można pobrać ze strony internetowej [www.hooperspolska.pl](http://www.hooperspolska.pl). Po zatwierdzeniu numery licencji muszą być wyświetlane w harmonogramach pokazów.

### 11.4. Układ ringu

Ringi powinny mieć wymiary co najmniej 20x20 metrów. Ringi muszą być odpowiednie do przeprowadzanych na nich biegów i nie powinny być mniejsze niż 20x20 m, a najlepiej, aby miały wymiary 30x30 metrów lub większe. Powierzchnie ringów powinny być odpowiednie do bezpiecznego biegania psów i opiekunów oraz wolne od skał, drzew, dziur i muszą umożliwiać ustawienie wszystkich przeszkód na poziomie, na którym są umieszczone. Ringi muszą być w pełni ogrodzone i zawierać bramkę wejściową/wyjściową.

### 11.5. Projektowanie tras

Sędziowie są odpowiedzialni za projektowanie swoich tras torów. Podczas projektowania trasy sędzia musi zawsze brać pod uwagę bezpieczeństwo psa i przewodnika. Szczególną uwagę należy zwrócić na to, aby trasa była płynna i przechodziła od jednej przeszkody do drugiej. Musi to obejmować bezpieczne kąty wejścia i wyjścia do tuneli rurowych i mat Ta'n'Go. Tunele rurowe muszą zapewniać prostą linię wejścia i wyjścia psów. Trasy będą zawierać co najmniej 15 przeszkód i maksymalnie 24 przeszkody. Niedozwolone jest przechodzenie przez przeszkody, ostre zakręty i skręcanie na hoopersach. Dotyczy to również okrążenia pierwszej przeszkody. Psy muszą startować z ponumerowanej strony pierwszej przeszkody i nie mogą być wysyłane z niewłaściwej strony. Jeśli chodzi o przeszkodę startową, pies nie może zostać wysłany do pierwszej przeszkody pod żadnym kątem większym niż te widoczne na macie Ta'n'Go. Nie więcej niż 2 zmiany kierunku są dozwolone na kolejnych przeszkodach. Projekt trasy nie może pozwalać psom na powrót w celu pokonania bezpośrednio poprzedzającej przeszkody Hoopers, Tunel lub Ta'n'Go Mat.

Przeszkody będą ponumerowane i należy je pokonywać w odpowiedniej kolejności. Umieszczenie numeru na przeszkodzie określa, w którym kierunku należy ją pokonać. Jeśli numer jest umieszczony na środku przeszkody, zawodnicy będą mogli pokonać przeszkodę w dowolnym kierunku. Numery beczek są zazwyczaj umieszczane na podłodze z boku strony, którą pies musi pokonać. Jeśli nie jest to możliwe, numery mogą być umieszczone na górze beczek, pod warunkiem, że jest jasne, w którym kierunku pies musi pokonać przeszkodę. Standardowy czas trasy to 45 sekund, a maksymalny czas trasy to 90 sekund.

### 11.6. Odległości między przeszkodami

Na poziomie Starters przeszkody muszą być rozmieszczone w odległości 4 – 5 metrów od siebie. Na poziomie Novice w odległości 5 – 7 metrów od siebie.

Na poziomie Intermediate przeszkody powinny być oddalone od siebie o minimum 5 metrów i maksimum 8 metrów.

Advanced i Masters 6 – 8 metrów od siebie.

Podczas pomiaru trasy sędziowie powinni mierzyć drogę psa między przeszkodami.

### 11.7. Bieg nieklasyfikowany (NFC)

Zawodnik może wybrać bieg NFC w dowolnej klasie, w której może startować. Przewodnik musi poinformować o tym skrybę po wejściu na ring przed rozpoczęciem biegu. Następnie przewodnik ma standardowy czas na trening w ringu. Podczas biegu NFC można używać niepiszącej zabawki. Alternatywnie można użyć lizawki z butelki, pasztetu/pasty z tubki. Prysmaki treningowe/małe pojedyncze przysmaki NIE mogą być wnoszone na ring. Gryzaki, które się kruszą, NIE mogą być wnoszone na ring.

### 11.8. Powtórki

Jeśli sędzia zaproponuje zawodnikowi powtórzenie przebiegu, błędy itp. pozostaną bez zmian, a zawodnicy będą po prostu biec na czas. Jeśli przewodnik/zespół psów zostaną wyeliminowani, powtórka nie zostanie przyznana, chyba że sędzia uzna to za stosowne. Jeśli wystąpi incydent, który spowoduje, że pies popełni błąd, ale jest to ten sam incydent, który spowodował, że sędzia zaproponował powtórkę, wówczas ten błąd zostanie pominięty. Powtórki mogą być oferowane, gdy sprzęt do pomiaru czasu ulegnie awarii lub gdy zaistnieją okoliczności, które sędzia uzna za sprawiedliwe. Warunki poza ringiem są poza kontrolą sędziego.

### 12. Instruktorzy

Aby zostać Instrukctorem Hoopers Polska należy ukończyć certyfikowane szkolenie na odpowiednim poziomie 1.

Instruktor Hoopers Polska na poziomie 1 może prowadzić zajęcia zgodnie z regulaminem sportu. Instrukctorem Hoopers Polska na poziomie 2 może zostać jedynie osoba, która ukończyła certyfikowane szkolenie na Instrukctora Hoopers Polska na poziomie 1 oraz bierze czynny udział w szkoleniu zawodników przez co najmniej 6 miesięcy od zdobycia uprawnień oraz asystowała bądź sędziowała w zawodach Hoopers Polska.

Tylko akredytowani instruktorzy Hoopers Polska poziomu 1 i 2 mogą sędziować w zawodach.

### 13. Sędziowie

Aby zostać sędzią Hoopers Polska należy być Instrukctorem Hoopers Polska na poziomie minimum 1. Akredytowani instruktorzy Hoopers Polska poziomu 1 mogą sędziować tylko na poziomie Starters.

Zaawansowani Akredytowani Instruktorzy Hoopers Polska Poziomu 2 mogą sędziować od poziomu Starters do poziomu Intermediate oraz Weteran.

Certyfikowani sędziowie Hoopers Polska, którzy przeszli kurs sędziowski na poziomie 1, mogą sędziować na poziomie Starter do Novice.

Certyfikowani sędziowie Hoopers Polska, którzy przeszli kurs sędziowski na poziomie 2, mogą sędziować na poziomie Starters do poziomu Masters.

Sędziowie muszą zawsze sędziować zgodnie z aktualnymi zasadami i przepisami Hoopers Polska. Sędziowie zawsze będą traktować wszystkich sprawiedliwie i uprzejmie. Jeśli zawodnicy lub inni instruktorzy zgłoszą wątpliwości, zostaną wysłuchani, ponadto zostaną potraktowani w uczciwy i uprzejmy sposób.

### 13. Finały krajowe

Co roku odbywają się finały krajowe. Każdy może zakwalifikować się do rywalizacji w finałach krajowych. Biegi kwalifikacyjne ukończone w ciągu roku zadecydują o tym, kto weźmie udział w finałach.

#### 14. Kodeks Etyczny

Wszyscy akredytowani trenerzy Hoopers Polska, członkowie komisji, menedżerowie zawodów i inni przedstawiciele Hoopers Polska MUSZĄ zawsze przestrzegać Kodeksu Etycznego Hoopers Polska.

- Okrucieństwo, znęcanie się lub zaniedbywanie zwierząt lub ludzi nie będzie akceptowane w żadnym momencie. Każdy, kto zostanie uznany za okrutnego, znęcającego się lub zaniedbującego, zostanie postawiony przed komisją i zostaną podjęte działania dyscyplinarne.
- Profesjonalne szkolenie psów w sposób uczciwy, rzetelny i w najlepszym interesie psa, właściciela, społeczeństwa i HOOPERS POLSKA.
- Aktywnie zapewniać i promować metody szkolenia bez użycia siły i aktywnie odrzucać wszelkie metody lub sprzęt, które mogą powodować dyskomfort fizyczny lub psychiczny. Traktowanie psów szkolonych, prowadzonych lub będących pod opieką członków musi być zawsze zgodne z przyjętymi standardami dobrych praktyk.
- Traktowanie musi być humanitarne. HOOPERS POLSKA nie akceptuje używania obroży zaciskowych, obroży elektrycznych, obroży elektronicznych, łańcuszków dławiących ani żadnych innych środków odstrasżających.
- Szanować prywatność i poufność klientów.
- Posiadać odpowiednie ubezpieczenie zawodowe, w tym od odpowiedzialności cywilnej.
- Członkowie zgadzają się pracować w ramach swoich limitów zawodowych i zgadzają się skierować właścicieli z potrzebami wykraczającymi poza te limity do odpowiedniego profesjonalisty.
- Akceptować decyzje Komitetu HOOPERS POLSKA jako ostateczne po procesie odwoławczym.
- Proaktywnie przynosić korzyści psom i właścicielom psów.
- Aktywnie promować HOOPERS POLSKA.
- Nie przynosić ujmy nazwie Hoopers Polska.
- Oczekuje się, że będziesz zawsze działał zgodnie z prawem. Każdy, kto łamie prawo, nie powinien oczekiwać żadnego wsparcia ze strony HOOPERS POLSKA.
- Członkowie mają obowiązek zapewnić, że ogół społeczeństwa nie jest narażony na ryzyko w wyniku ich działalności.
- Każdy członek powinien zawsze działać w dobrej wierze wobec swojego pracodawcy lub klienta.
- Członkowie nie powinni działać w żaden sposób, który mógłby zaszkodzić relacjom z innymi zawodnikami.
- Członkowie muszą działać w dobrej wierze wobec innych członków i organizacji.
- Zasady HOOPERS POLSKA powinny być zawsze przestrzegane, nawet podczas szkoleń.
- Instruktorzy HOOPERS POLSKA nie mogą prowadzić szkoleń dla instruktorów.

#### 15. Procedura dyscyplinarna

Jeśli dana osoba chce złożyć skargę na inną osobę lub jej psa, musi to zrobić do kierownika zawodów w dniu zawodów. Należy podać wszystkie szczegóły incydentu wraz z wymaganą opłatą w wysokości 250 PLN.

Sędzia, Sekretarz lub Kierownik Zawodów mogą złożyć formalną skargę bez wymaganej opłaty.



Jeśli dana osoba chce złożyć skargę na akredytowanego trenera HOOPERS POLSKA lub innego przedstawiciela HOOPERS POLSKA, należy to zrobić w ciągu 7 dni od wystąpienia incydentu i należy to zrobić na piśmie bezpośrednio do członka komitetu HOOPERS POLSKA.

Kierownik zawodów musi następnie zbadać incydent, przesłuchując oskarżonego i wszystkich świadków.

Jeśli kierownik zawodów uważa, że istnieje sprawa, na którą należy odpowiedzieć, wszystkie szczegóły i informacje dotyczące incydentu oraz 150 PLN (100 PLN jest przechowywane przez organizatora zawodów) muszą zostać przesłane do HOOPERS POLSKA. W tym momencie rozpoczyna się 7-dniowy okres oceny. Jeśli kierownik imprezy uzna, że nie ma podstaw do rozpatrzenia skargi, poinformuje o tym skarżącego.

Skarżący może zrezygnować z oskarżenia lub kontynuować postępowanie. Jeśli zostanie podjęta decyzja o kontynuowaniu, zebrane informacje i kwota 150 PLN muszą zostać przesłane do HOOPERS POLSKA. W przypadku decyzji o wycofaniu skargi, 150 PLN zostanie zwrócone skarżącemu, a organizacja zatrzyma 100 PLN. Ponadto wszystkie informacje zostaną przesłane do HOOPERS POLSKA.

Gdy HOOPERS POLSKA otrzyma formalną skargę, oskarżony zostanie powiadomiony na piśmie, na które powinien odpowiedzieć w ciągu 14 dni. Pod koniec tego okresu skarżący zostanie zapytany, czy nadal chce prowadzić postępowanie.

Jeśli chce kontynuować, HOOPERS POLSKA zdecyduje, czy uważa, że istnieje sprawa, na którą należy odpowiedzieć. Jeśli skarżący zdecyduje się nie kontynuować, wówczas 100 PLN zostanie zwrócone, a HOOPERS POLSKA zatrzyma pozostałe 50 PLN.

W każdym momencie, w którym skarżący zdecyduje się wycofać zarzuty, HOOPERS POLSKA może nadal kontynuować sprawę, jeśli uzna, że jest to uzasadnione.

HOOPERS POLSKA może zdecydować się na dalsze zbadanie sprawy przed podjęciem decyzji. Jeśli HOOPERS POLSKA stwierdzi, że nie ma sprawy do rozstrzygnięcia, obie strony zostaną o tym powiadomione, a wszystkie pieniądze pozostaną w HOOPERS POLSKA.

Jeśli oskarżony zostanie uznany za naruszającego regulamin, HOOPERS POLSKA poinformuje o tym oskarżonego na piśmie i może nałożyć grzywny, pisemne lub ustne ostrzeżenia, zakazy i koszty. Jeśli grzywny nie zostaną zapłacone, konto zostanie zamrożone, a oskarżony nie będzie mógł brać udziału w zawodach.

Ponadto skarżący zostanie powiadomiony o decyzji, a wszystkie pieniądze zostaną zwrócone. Oskarżony będzie miał 14 dni na złożenie pisemnego odwołania do HOOPERS POLSKA. Następnie zostanie wyznaczone i przeprowadzone przesłuchanie odwoławcze.

Poniżej znajdują się przykłady przyczyn, dla których pies/opiekun jest zaangażowany w proces dyscyplinarny:

- Agresja człowieka wobec innego człowieka.
- Agresja psa w stosunku do człowieka.
- Agresja psa wobec psa.
- Ostre lub obraźliwe obchodzenie się z psem.
- Poważne naruszenie zasad HOOPERS POLSKA.
- Podważanie decyzji sędziego.
- Znieważenie nazwy HOOPERS POLSKA.
- Kopiowanie lub powielanie jakichkolwiek materiałów należących do HOOPERS POLSKA bez uprzedniej zgody.

- Korzystanie z mediów społecznościowych w celu podważenia lub kwestionowania decyzji sędziego lub decyzji komisji lub zniestawienia nazwy HOOPERS POLSKA.

HOOPERS  
POLSKA