

FUN ZAWODY HOOPERS W STYLU
KOWBOJSKIM



HOOPERS

REGULAMIN
ZAWODÓW



Regulamin zawodów
FUN HOOPERS POLSKA
10 maja 2026

1. UPRAWNIENIA

Zespół (przewodnik i pies) jest uprawniony do udziału w wydarzeniach Hoopers Polska, jeśli:

- Pies jest identyfikowalny (tatuaż lub chip);
- Pies posiada świadectwo szczepienia przeciwko wściekliźnie;
- Organizator otrzymał stosowne (do danego wydarzenia) zgłoszenie danego zespołu;
- Zespół nie musi być zarejestrowany w Hoopers Polska.

Brak jest ograniczeń dla psów w odniesieniu do ich pochodzenia ani przynależności do rasy. Nie ma konieczności posiadania metryki/rodowodu wymaganego przez Związek Kynologiczny w Polsce.

2. PSY

- Do udziału w zawodach mogą przystąpić wszystkie psy zdrowe, wyszkolone i w wieku powyżej 15 miesięcy. Jeśli pies ukończy 15 miesięcy podczas zawodów, może zostać zgłoszony na całą imprezę. Na przykład, jeśli pies ukończy 15 miesięcy w niedzielę dwudniowych zawodów, kwalifikuje się również do udziału w startach w sobotę na tych zawodach.
- Suki w ciąży lub karmiące nie będą dopuszczone.
- Psy w rui są dopuszczone do udziału w zawodach, ale muszą być trzymane z dala od ringu, gdy nie biorą udziału w zawodach. Suki z cieczką muszą być trzymane na smyczy, chyba że znajdują się na ringu. Podczas biegu suka w rui winna startować z tzw. kocyka oraz sędzia może zdecydować o zmianie kolejności startu.
- Psy, które miały kontakt z chorobami zakaźnymi w ciągu 21 dni przed zawodami, nie będą dopuszczone.
- Psy muszą być zaszczepione przeciwko wściekliźnie.
- Podczas zawodów psy muszą mieć całkowicie zdjętą obrozę/szelki. Na ring można wprowadzić psa na obroży/szelkach, ale na czas startu pies musi być „nagi”. Istnieje możliwość używania bandaży ochronnych (tejpów) w celu zabezpieczenia pazurów. Dopuszczalne są okulary, soczewki kontaktowe, chipy/gumki do włosów oraz obroże przeciwpazożytnicze.

3. PRZEWODNICY

Handlerzy na zawodach FUN w dniu 10 maja 2026 nie muszą być zarejestrowani w Hoopers Polska, aby móc brać udział w zawodach Hoopers Polska. Wszyscy handlerzy zgadzają się przestrzegać regulaminów Hoopers Polska. Każdy zawodnik nieprzestrzegający regulaminu może podlegać procedurom dyscyplinarnym.

4. KATEGORIE WYSOKOŚCI

4.1. Rozmiary psów

Psy kwalifikowane są w zależności od kategorii wielkości. W Hoopers Polska uwzględnia się trzy kategorie wzrostowe: small, medium i large. Psy muszą zostać zmierzone na pierwszych zawodach, aby mogły konkurować w odpowiedniej kategorii wielkości. Psy będą miały mierzoną przednią kończynę, a dokładnie kość łokciową. Pomiar wykonywany jest od stawu nadgarstkowego (nadgarstka) do łokcia.

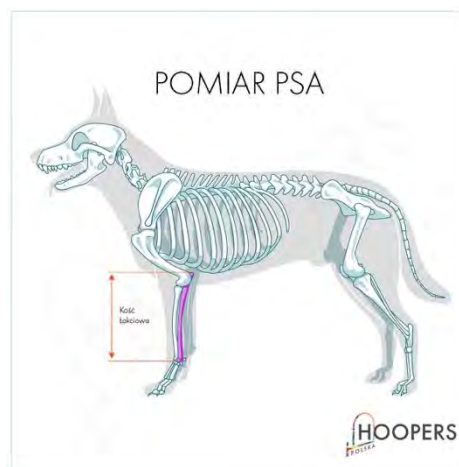


Tabela 1 Kategoriei wielkości psa w Hoopers Polska

Długość kości łokciowej	Kategoria
Do 130 mm	Małe – Small
130,5 mm do 170 mm	Średnie – Medium
170,5 mm i więcej	Duże – Large

Jeśli podczas zawodów ilość psów w kategorii małe (S) i średnie (M) będzie niewystarczająca (pięć lub mniej) aby utworzyć daną kategorię wzrostową to sędzia może je połączyć w jedną (S/M).

5. PARAMETRY RINGU I TORÓW

5.1. Układ ringu

Ringi muszą być odpowiednie do przeprowadzanych na nich biegów i nie mogą być mniejsze niż 20x20 metrów. Powierzchnie ringów powinny być odpowiednie do bezpiecznego biegania psów i opiekunów oraz wolne od skał, drzew, dziur i muszą umożliwiać ustawienie wszystkich przeszkód na poziomie, na którym są umieszczone. Ringi muszą być w pełni ogrodzone i zawierać bramkę wejściową/wyjściową.

5.2. Numerowanie trasy

Przeszkody będą ponumerowane i należy je pokonywać w odpowiedniej kolejności. Umieszczenie numeru na przeszkodzie określa, w którym kierunku należy ją pokonać.

5.3. Kategorie dyscyplin Hoopers

Podczas zawodów FUN pies może wystartować maksymalnie w 4 biegach, niezależnie od ilości proponowanych kategorii.

- (H) Hoopers – nie liczą się do awansu
- (B) Beczki – nie liczą się do awansu

5.3.1. Kategoria Hoopers

Trasa wykonana w całości z hoopers'ów. Sędzia zaprojektuje i ponumeruje trasę. Podczas biegu na zawodach konieczny jest pomiar czasu (start meta), w celu wyłonienia najszybszych psów.

5.3.2. Kategoria Beczki

Beczki to numerowana trasa wyznaczona przez sędziego, która musi zawierać beczki, ale może również zawierać hoopers'y i tunele. Podczas biegu na zawodach konieczny jest pomiar czasu (start meta), w celu wyłonienia najszybszych psów.

5.4. Odległości między przeszkodami

Na poziomie Starters przeszkody muszą być rozmieszczone w odległości 4 – 6 metrów od siebie.

5.5. Czas biegu

Podczas zawodów FUN prowadzony będzie pomiar czasu przebiegu toru w celu wyłonienia najszybszego psa bądź klasyfikacji miejsc medalowych.

5.6. Strefy Handlera (DHA)

Dla zawodów FUN DHA Strefa Handlera będzie obejmować kwadrat,

Klasy startowe	Wielkość DHA – długość boku/średnicy (m)	Dla sekwencji składającej się z przeszkód (ilość przeszkód)	Maksymalna ilość DHA na torze
Starters	2x2	2-4	2

Położenie DHA jest ustalane przez sędziego na każdym torze.

Strefy DHA pozwalają przewodnikom pozostać w miejscu podczas niektórych części trasy, a następnie przesunąć się na inne bez popełnienia błędu. Podczas projektowania trasy sędzia określi różne sekcje toru, które będą prowadzone z DHA.

Przewodnik może wchodzić i wychodzić z DHA podczas biegu. Musi on być całkowicie wewnątrz DHA zanim jego pies zacznie pokonywać wyznaczoną sekcję trasy i musi pozostać w tym polu dopóki sekcja nie zostanie pomyślnie ukończona. Umożliwia to przewodnikowi pokonanie niektórych części trasy z pewnej odległości bez konieczności pozostawania w boksie przez całą trasę.

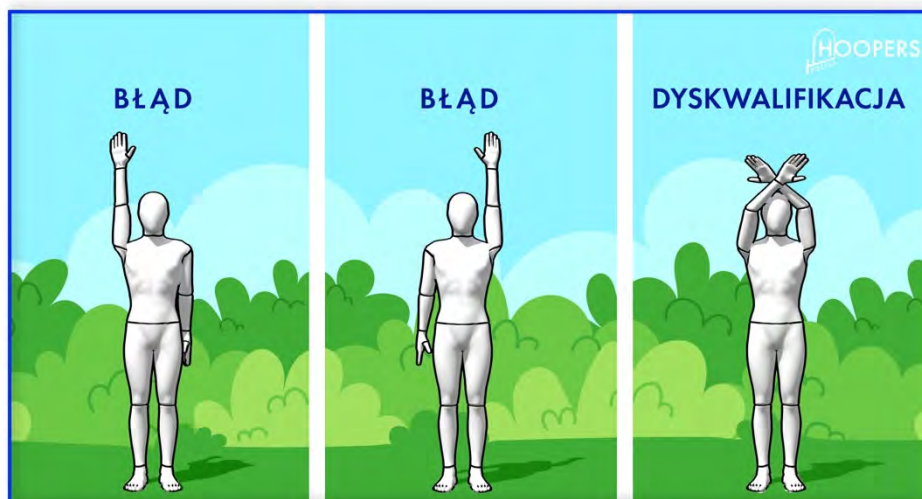
Jeśli przewodnik opuści strefę w dowolnym momencie, zanim pies pomyślnie pokona ostatnią przeszkodę sekcji zostanie mu zaliczony błąd.

6. SĘDZIOWANIE

6.1. Sędziowie

Aby zostać sędzią Hoopers Polska należy być Instrukctorem Hoopers Polska na poziomie minimum 1. Akredytowani instruktorzy Hoopers Polska poziomu 1 mogą sędziować tylko na poziomie Starters.

Sędzia



informuje w jaki sposób będzie informował o swojej gotowości do oceny pary np. przez gwizdek.

Sędzia podczas biegu znajduje się na ringu, ale poza obszarem, w którym znajdują się przeszkody. W trakcie biegu sędzia może się przemieszczać, ale w taki sposób, aby nie przeszkadzać zespołowi w pokonaniu trasy. Każdy sędzia główny, stojący na torze:

- Wskazuje każdy błąd poprzez podniesienie jednej ręki.
- Sygnalizuje dyskwalifikację, krzyżując oba ramiona.

6.2. Prawidłowy przebieg rundy startowej

Po gwizdku sędziego rozpoczyna się odmierzenie czasu.

6.3. Punkty karne

Punkty karne -5 punktów karnych za każdą rzecz:

- Celowe nawiązanie kontaktu cielesnego (dotykanie, przesuwanie itp.) z psem podczas rundy startowej.
- Odmowa – za odmowę uważane jest pominięcie przeszkody na trasie i zawrócenie psa przez przewodnika na pominiętą przeszkodę przed minięciem punktu wejścia na następną przeszkodę, lub jeśli pies minął punkt prawidłowego wejścia na przeszkodę i aby prawidłowo pokonać przeszkodę, musiałby zawrócić.
- Wyjście przewodnika z DHA zanim zakończy się dana sekwencja bądź nie wejście do strefy DHA w danej sekwencji.
- Skręcenie w tunelu i wyjście z niego po niewłaściwej stronie.
- Pies zatrzymuje się, obraca się w miejscu lub w inny sposób przerywa ruch do przodu.
- Pies porusza elementem wyposażenia powodując jego przemieszczenie.

- Pies przewraca przeszkodę, która będzie ponownie użyta na trasie, otrzymuje 5 punktów za przewrócenie i 5 punktów za niepokonanie jej na trasie powrotnej.
- Przewodnik dotyka przeszkód.
- Wielokrotne (powyżej 2 przypadków) zatrzymanie psa za pomocą sygnałów od przewodnika w celu kierowania psem podczas biegu

6.4. Dyskwalifikacja

Dyskwalifikacja a tym samym bieg bez oceny zespołu następuje w poniższych przypadkach:

- Pokonując przeszkodę poza kolejnością (także przed jak i po zakończeniu biegu).
- Pies, który pominął przeszkodę na trasie (odmowa) i przekroczył punkt wejścia na następną przeszkodę, jeśli wróci, aby pokonać przeszkodę, zostanie zdyskwalifikowany za nieprawidłowy przebieg.
- Zanieczyszczenie ringu (poprzez oddanie moczu, kału lub inne zanieczyszczenie ringu).
- Jeśli pies minie pierwszą (dopuszczalny falstart 1 raz) lub ostatnią przeszkodę.
- Ostre obchodzenie się z psem – zachowanie takie MUSI zostać natychmiast zgłoszone Organizatorowi/Sędziemu.
- Posiadanie nagrody (jedzenie/zabawka) podczas trwania konkurencji – z wyjątkiem klasy Starters.
- Karmienie/nagradzanie psa na ringu.
- Oznaki agresji u psa względem sędziego lub osób znajdujących się na ringu i w jego bezpośrednim sąsiedztwie. Uwaga – psy reaktywne otrzymają odpowiednią przestrzeń przed i po swoim biegu, aby mogły brać udział w zawodach.
- Wejście na ring przed wydaniem sygnału przez Sędziego.
- Start w szelkach, obroży lub odzieży.
- Przewodnik noszący torbę/plecak/torebkę/nerkę/saszetkę na smakołyki lub podobny przedmiot podczas zawodów.
- Przewodnik startujący podczas gdy Sędziemu nie ma na ringu.
- Opuszczenie ringu przez psa, po wkroczeniu na jego teren nawet jeśli nie rozpoczął jeszcze startu.

6.5. Zapoznanie z torem

Przed rozpoczęciem startu sędzia zaprasza Handlerów na odprawę, której celem jest przypomnienie zasad biegów i udzielenie wyjaśnień dotyczących trasy. Po zakończeniu odprawy sędzia rozpoczyna zapoznanie z torem i określa jego czas trwania (nie mniej niż 4 minuty nie więcej niż 8 minut). Podczas zapoznania z torem Handlerzy mogą poruszać się po ringu w celu nauczenia się trasy. Niedozwolone jest dotykane przeszkód lub ich przestawianie. Po zapoznaniu z torem uczestnicy będą startować zgodnie z opublikowaną kolejnością startu.